



TROFEO FIGHTERS CUP 2009

Regolamento

Articolo 1

Tale trofeo è organizzato dall' A.S.D. "T.S. Napoli Fighters", pertanto si svolgerà solo ed esclusivamente nei giorni di seguito indicati nella sede del Club, presso l'Oratorio dei Padri Vocazionisti ai Colli Aminei, Napoli.

Articolo 2

Possono iscriversi al trofeo tutti coloro che lo vorranno, senza restrizioni di classifica o di federazione. L'iscrizione ai tornei è gratuita.

Articolo 3

Il trofeo si suddivide in TRENTA prove totalmente indipendenti tra loro. Chi totalizzerà il punteggio più alto, secondo la tabella esposta nell'articolo 8, al termine delle prove si aggiudicherà il trofeo.

Articolo 4

Ogni prova sarà disputata il venerdì sera, seguendo il calendario esposto nell'articolo 7. Il giocatore che vorrà disputare il torneo si dovrà presentare presso la sede del Club entro e non oltre le 21:00.

Articolo 5

Ogni torneo verrà disputato con la formula svizzera a quattro turni, per permettere a tutti i giocatori di disputare lo stesso numero di partite. Verranno accettati eventuali ritardi contenuti, in tal caso il giocatore ritardatario verrà inserito all'ultimo posto della classifica per il turno successivo a quello in corso.

Nel caso in cui i giocatori presenti fossero meno di 6, allora si procederà allo svolgimento di un unico girone all'italiana.

Articolo 6

Le partite verranno disputate senza la presenza dell'arbitro per permettere a tutti di giocare il maggior numero di partite. Si raccomanda a tutti la massima correttezza.

Articolo 7

Calendario dei tornei

Da definire.

In linea di massima si giocherà TUTTI i venerdì da Ottobre a Giugno, salvo diverso avviso.

Articolo 8

Assegnazione dei punti

Al termine di ciascuna prova sarà stilata una classifica di merito nella quale all'ultimo classificato verrà assegnato un punto, al penultimo 2 punti, e così via a salire fino al vincitore. Quindi l'importanza di una prova in termini di punti sarà automaticamente determinata dal numero di partecipanti.

In caso di parità di punti in classifica, il punteggio sarà assegnato in maniera inversamente proporzionale al seeding di partenza.

Il punteggio nella classifica generale sarà calcolato prendendo in considerazione SOLO i 15 migliori risultati individuali e scartando gli altri (o il 50% delle prove arrotondato per difetto, qualora non si riuscisse a giocare tutte e trenta).

Articolo 9

Per l'assegnazione del numero di seed (formula svizzera) nella prima prova si effettuerà un sorteggio integrale, mentre per le prove successive farà fede nell'ordine:

1. Classifica parziale del Trofeo
2. Posizionamento conseguito nella Fighters Cup 2008
3. Ranking Italia aggiornato
4. Sorteggio

Articolo 10

Colui che al termine dell'ultima prova avrà totalizzato più punti sarà dichiarato vincitore del Torneo e riceverà in premio la FIGHTERS CUP 2009 messa in palio dal Club. Nel corso del Torneo l'Organizzazione valuterà la possibilità/necessità di mettere in palio altri premi.

Appendice

Come si disputa un torneo con formula svizzera

Il primo turno di gioco viene designato in funzione della posizione in classifica dei giocatori (seeding), facendo incontrare in meglio classificato con l'ultimo e così via. Al termine del turno si stila la classifica parziale, assegnando 2 punti per la vittoria e 1 per il pareggio, ed il turno seguente vede il primo contro il secondo, il terzo contro il quarto e così via.

Due giocatori non si possono incontrare più di una volta in un torneo.

In caso di parità di punti, il giocatore davanti incontrerà il peggio classificato tra i pari punti, considerando la posizione nel seeding. Se il numero di giocatori a pari punti è dispari, il meglio classificato giocherà con il peggio classificato del gruppo immediatamente successivo.

Se il numero di giocatori è dispari, nel primo turno di gioco si assegnerà partita vinta alla testa di serie numero 1, mentre nei turni successivi si assegnerà partita vinta all'ultimo classificato, considerando che in nessun caso un giocatore può vincere a tavolino più di una partita.

Tale formula giocata su 4 turni, risulta ottima per un numero di al più 16 giocatori.